



PUCHAR NAJMŁODSZYCH

Warszawa 2017

KOMUNIKAT TECHNICZNY

- Organizator:** Ursynowsko-Natolińskie Towarzystwo Sportowe
Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
661 777 692
kontakt@unts.waw.pl
www.unts.waw.pl
- Współorganizatorzy:** Polski Związek Orientacji Sportowej
- Zespół organizatorów:**
- | | |
|-------------------|-------------------------|
| Kierownik zawodów | Jacek Morawski |
| Sędzia główny | Joanna Parfianowicz |
| Kartograf | Jacek Morawski |
| Budowa tras | Jacek Morawski |
| Start | Marek Wołowczyk |
| Biuro | Ewa Wołek |
| SPORTident | Andrzej Gąsienica-Samek |
- Forma zawodów:** Puchar Najmłodszych w biegu na orientację, zawody indywidualne, zaliczane do kalendarza CTZ, o współczynniku rankingowym 1.3
Bieg klasyczny - Puchar Burmistrza Dzielnicy Wesoła w Biegu na Orientację
- Zgłoszenia imienne sztafet:** Formularze ze składami imiennymi sztafet należy składać w Biurze Zawodów w sobotę do godz. 14:00. Druki formularzy będą dostarczone w pakietach startowych.
- Zgłoszenia po terminie:** Możliwe tylko i wyłącznie w miejsca vacatów w formie mailowej. Wszystkie zgłoszenia po 4.06.2017 podlegają podwyższonej o 50% opłacie wpisowego w stosunku do tabeli poniżej.
- Rezygnacje:** Osoby zgłoszone, a nieobecne zostaną obciążone równowartością 50% wartości wpisowego.

Opłaty:

Rodzaj opłaty	Wysokość opłaty
Wpisowe bieg indywidualny	15.00 zł/bieg
Wpisowe bieg sztafetowy	30.00 zł/sztafeta
Wypożyczenie karty SI	5.00 zł/zawody
Zgubienie wypożyczonej karty SI	180.00 zł
Pakiet - dwa noclegi (piątek-niedziela) - żywienia (od kolacji w piątek do obiadu w niedzielę)	80.00 zł/osoba
Nocleg	10.00 zł/osoba/noc
Śniadanie	10.00 zł/osoba
Obiad	15.00 zł/osoba
Kolacja	10.00 zł/osoba
Parking	bezpłatny

Płatności:

Wszelkich opłat można dokonywać w Biurze Zawodów lub do dnia 14.06.2017 przelewem bankowym na konto:
24 1020 1169 0000 8702 0104 1862
Ursynowsko - Natolińskie Towarzystwo Sportowe
Sarabandy 16/22
02-868 Warszawa
W tytule przelewu należy wpisać nazwę klubu (imię i nazwisko zawodnika), za który wnoszona jest opłata.

- Zakwaterowanie:** Wszyscy zawodnicy, którzy zamówili zakwaterowanie za pośrednictwem organizatora zostaną zakwaterowani w Szkole Podstawowej nr 96, ul. Sarabandy 16/22, Warszawa.
- Wyżywienie:** Posiłki zamówione za pośrednictwem organizatora wydawane będą na stołówce szkolnej z Szkole Podstawowej nr 96, ul. Sarabandy 16/22, Warszawa, **za wyjątkiem obiadu w niedzielę, który wydawany będzie w Centrum Zawodów.** Posiłki będą serwowane na podstawie bloczków wydawanych w pakietach startowych, w godzinach określonych w dalszej części komunikatu.
- Klasyfikacja drużynowa:** Podczas kolejnych biegów wszyscy zawodnicy startujący w kategoriach sportowych (KM10-14) będą zdobywać punkty dla swoich klubów według tabeli poniżej:

Bieg	Miejsce												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Indywidualny	15	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Sztafetowy	25	21	18	15	12	9	6	3	0	0	0	0	0

Na zakończenie zawodów 3 najlepsze kluby zostaną nagrodzone.

Nagrody:

Kategoria	Miejsce	Nagroda
KM10-14 KM10N	1-3	medale, dyplomy, upominki
	4-6	dyplomy, upominki
KM10R	wszyscy	dyplomy, upominki

Inne informacje:

Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
 Organizator jest ubezpieczony w zakresie OC.
 Organizator nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zaginione w trakcie trwania zawodów.
 Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego Regulaminu.
 O wszystkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów.
 Uczestnicy zawodów wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku w relacjach z zawodów zamieszczonych na stronie puchar najmlodszych.pl oraz unts.waw.pl, w mediach oraz materiałach promocyjnych.
 Puchar Najmłodszych jest imprezą niekomercyjną - wszystkie opłaty uczestników za udział w zawodach mają na celu jedynie pokrycie kosztów organizacji zawodów.
 Wszystkie informacje na temat zawodów będą dostępne na stronie puchar najmlodszych.pl

ZAPRASZAMY!

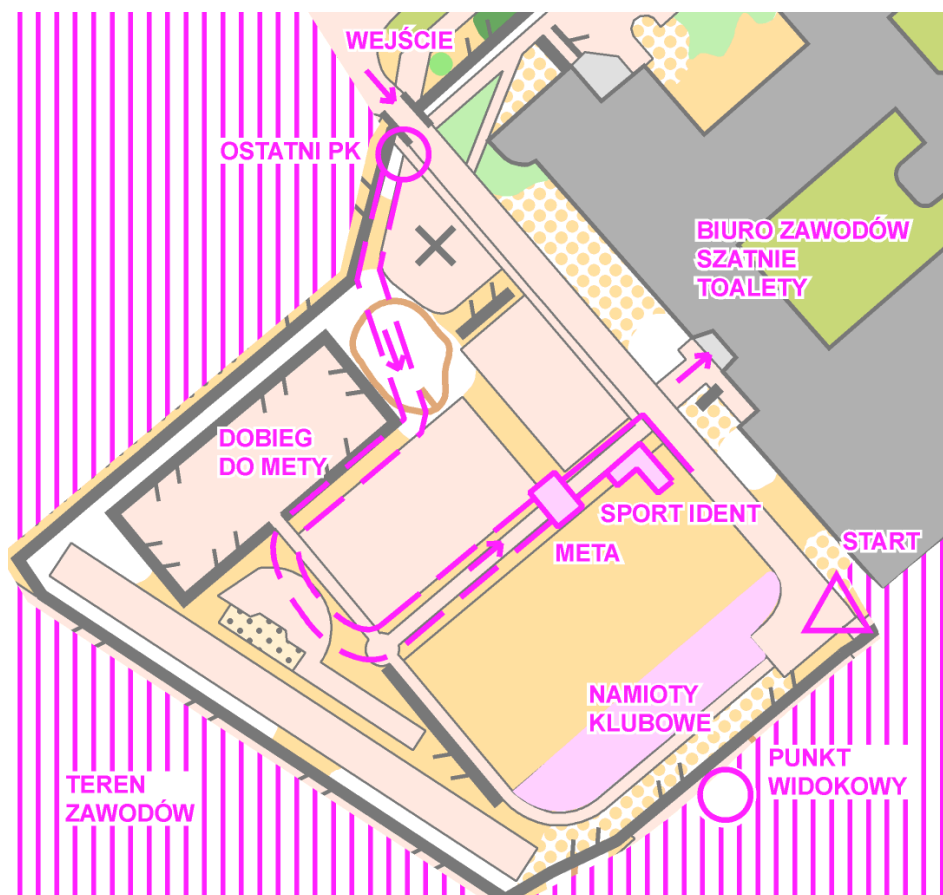
BIEG SPRINTERSKI, PIĄTEK 16.06.2017

Program:	13:00-16:00	praca Biura Zawodów
	15:00	zamknięcie terenu zawodów dla zawodników
	16:00	start pierwszego zawodnika Pucharu Najmłodszych
	18:00	start masowy kategorii OPEN
	18:40	zamknięcie mety
	18:00-20:00	kolacja

Biuro Zawodów: Czynne w Centrum Zawodów w godz. 13:00-16:00.

Parking: Bezpłatny, zalecany na uliczkach osiedlowych w pobliżu Centrum Zawodów.

Centrum Zawodów: Szkoła Podstawowa nr 112 Przymierza Rodzin im. Jana Pawła II
ul. Grzegorzewskiej 10, Warszawa
GPS: 52°09'05.44"N, 21°03'20.92"E
W szkole do dyspozycji zawodników dostępne będą szatnie z prysznicami.
Rozbijanie namiotów klubowych możliwe jedynie w wyznaczonym miejscu zgodnie z mapą poniżej.



Teren zamknięty: Do godziny 15:00 w piątek dopuszcza się zwiedzanie terenu zawodów. W terenie zamkniętym zabrania się m.in. przebywania z mapą orientacji sportowej, biegania, testowania wariantów chodząc lub biegając. Po godzinie 15:00 w piątek poruszanie się po terenie zawodów jest zakazane, a wszyscy zawodnicy muszą znaleźć się na terenie Centrum Zawodów.

Start: Zlokalizowany na terenie Centrum Zawodów, bez konieczności dojścia. Zawodnicy mogą przebywać przed startem w dowolnym miejscu Centrum Zawodów.

Procedura startowa: Zawodnicy wchodzą do pierwszego boks startowego na 3 minuty przed startem. W pierwszym boksie następuje sprawdzenie karty SI, w drugim zawodnicy pobierają opisy PK. W trzecim boksie znajdują się mapy, które zawodnicy pobierają w momencie usłyszenia sygnału startu, a następnie ruszają na trasę. Punkt startu oznaczony na mapie trójkątem znajduje się w terenie w odległości 80m od ostatniego boksu i oznaczony jest w terenie lampionem. **Dobieg do punktu startu jest obowiązkowy!**



- Interwał startowy:** Dla wszystkich kategorii wynosi 1 minutę.
- KM10NR:** Trasy kategorii KM10N i KM10R wyznakowane są w terenie wstążkami koloru niebieskiego. Zawodnicy kategorii KM10R startują w dowolnej minucie pomiędzy 30 i 60.
- OPEN:** Zawodnicy kategorii OPEN startują o godz. 18:00 ze startu masowego. Miejsce startu kategorii OPEN pokrywa się z lokalizacją startu Pucharu Najmłodszych.
- Punkt widokowy:** Wybrane kategorie będą potwierdzać punkt widokowy oznaczony na mapie powyżej. Punkt znajduje się w około 40-50% długości tras.

Teren: Teren w połowie otwarty i półotwarty obejmujący swoim zasięgiem Park Polskich Wynalazców, a w drugiej połowie zurbanizowany z typową, ursynowską zabudową blokową o nieregularnej i skomplikowanej strukturze.



UWAGA! Zawodnicy będą przebiegać przez małe uliczki osiedlowe, dlatego prosimy o zachowanie ostrożności przy ich przekraczaniu i stosowanie się do przepisów o ruchu drogowym. Zawodnik biegnący po ulicy **nie ma pierwszeństwa** przed samochodem!

Mapa: „Park Polskich Wynalazców”, skala 1:4 000, e-2.5m, aktualność: czerwiec 2017, autor: Jacek Morawski, format mapy: 210x297mm

Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Opisy PK: Na mapach oraz do pobrania w boksach startowych na 2 minuty przed startem. Opisy PK dla kategorii KM10N i KM10R w formie tekstowej.

Limit czasu: 40 minut

Informacje dodatkowe:

Na mapie zastosowano symbole specjalne, których objaśnienie przedstawiamy po prawej.

- ✘ bilbord, obiekt placu zabaw
- duże charakterystyczne drzewo
- małe charakterystyczne drzewo, krzak

Ubiór: Strój dowolny

Numer startowy: Zawodnicy mają obowiązek startu z numerami startowymi otrzymanymi w Biurze Zawodów. Numer startowy musi być umieszczony na klatce piersiowej zawodnika. Zaginanie lub jakiegokolwiek zakrywanie jego części jest zakazane.

Parametry tras:

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
K10R	1.4/1.7	7	5
K10N	1.4/1.7	7	5
K10	1.5	12	10
K11	1.7	12	15
K12	2.0	11	20
K13	2.2	16	20
K14	2.4	17	25

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
M10R	1.4/1.7	8	5
M10N	1.4/1.7	8	5
M10	1.6	12	10
M11	1.8	13	15
M12	2.1	15	20
M13	2.4	16	20
M14	2.6	15	25
OPEN	3.0	24	25

Długości tras mierzone po najkrótszej linii łączącej punkty kontrolne na mapie z uwzględnieniem obiektów, które podczas biegu trzeba omijać (budynki, mury, tereny prywatne).

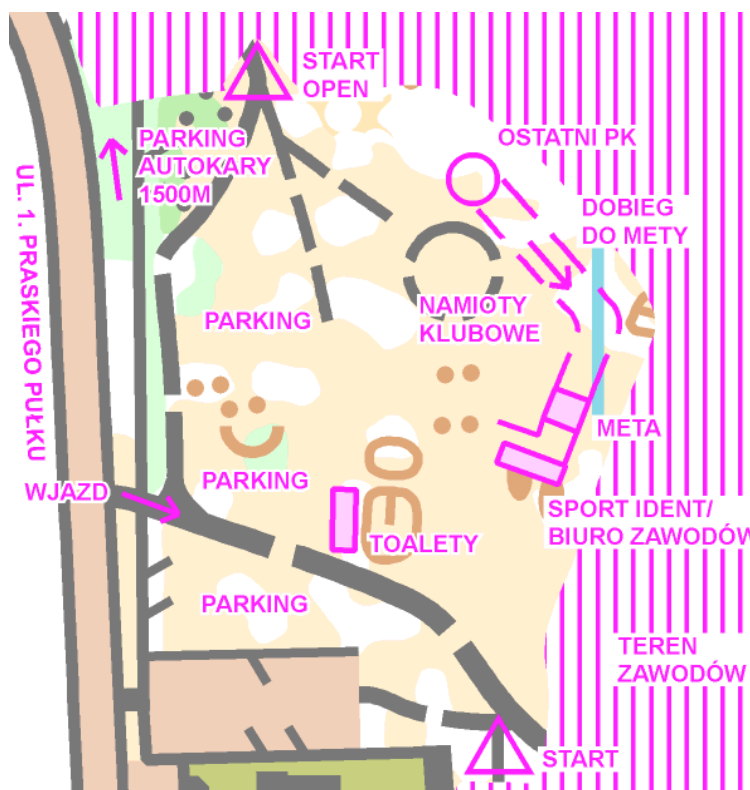
BIEG KLASYCZNY, SOBOTA 17.06.2017

Program:	07:00-08:30	śniadanie
	08:30-14:00	praca Biura Zawodów
	10:00	start pierwszego zawodnika Pucharu Najmłodszych
	10:30-11:30	start zawodników kategorii OPEN
	14:00	termin zgłaszania imiennych składów sztafet
	13:30-15:30	obiad
	14:55	zamknięcie mety
	16:00-19:00	programu rozrywkowy w Inca Play oraz podsumowanie biegów indywidualnych
	19:30-21:00	kolacja

Biuro Zawodów: Czynne w Centrum Zawodów w godz. 08:30-14:00.

Parking: Bezpłatny, na terenie Centrum Zawodów, tylko dla samochodów osobowych. Brak możliwości parkingu autokarów w Centrum Zawodów. Kluby dojeżdżające autokarami prosimy o wysadzanie zawodników przy Centrum Zawodów i parkowanie autokarów na parking przy Urzędzie Dzielnicy Wesola (odległość 1.5km).

Centrum Zawodów: Hipodrom Stara Miłosna
1 Praskiego Pułku 89, Warszawa
GPS: 52°13'58.49"N, 21°13'29.86"E



Start: Zlokalizowany na terenie Centrum Zawodów, bez konieczności dojścia. Zawodnicy mogą przebywać przed startem w dowolnym miejscu Centrum Zawodów.



Procedura startowa: Zawodnicy wchodzą do pierwszego boks startowego na 3 minuty przed startem. W pierwszym boksie następuje sprawdzenie karty SI, w drugim zawodnicy pobierają opisy PK. W trzecim boksie znajdują się mapy, które zawodnicy pobierają w momencie usłyszenia sygnału startu, a następnie ruszają na trasę. Punkt startu oznaczony na mapie trójkątem

znajduje się w terenie w odległości 40m od ostatniego boksu i oznaczony jest w terenie lampionem. **Dobieg do punktu startu jest obowiązkowy!**

Interwał startowy:

Dla wszystkich kategorii wynosi 2 minuty.

KM10NR:

Trasy kategorii KM10N i KM10R wyznakowane są w terenie wstążkami koloru niebieskiego. Zawodnicy kategorii KM10R startują w dowolnej minucie pomiędzy 30 i 60.

OPEN:

Zawodnicy kategorii OPEN startują w dowolnej minucie pomiędzy 30 i 90 i biegają po innym terenie niż zawodnicy Pucharu Najmłodszych. Miejsce startu kategorii OPEN różni się od lokalizacji startu Pucharu Najmłodszych i jest oznaczone na mapie powyżej.

Teren:

Teren z dużą liczbą dołków i zagłębień terenu, poprzecinany pasami wydm śródlądowych o przewyższeniach dochodzących do 15 metrów wysokości względnej. Las głównie iglasty, o dobrej i ograniczonej przebieżności. Wokół hipodromu tereny otwarte i półotwarte z przeszkodami dla koni.



Mapa:

„Hipodrom Stara Miłosna”, skala 1:10 000, e-2.5m, aktualność: czerwiec 2017, autor: Jacek Morawski, format mapy: 210x297mm

Archiwalne mapy obejmujące teren zawodów:

[2001-27-909-MAZ](#)

[1993-32-499-WA](#)

Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.

Opisy PK:

Na mapach oraz do pobrania w boksach startowych na 2 minuty przed startem. Opisy PK dla kategorii KM10N i KM10R w formie tekstowej.

Limit czasu:

180 minut

Informacje dodatkowe:

Na mapie zastosowano symbole specjalne, których objaśnienie przedstawiamy po prawej.	<ul style="list-style-type: none">× szataś z gałęzi○ duże charakterystyczne drzewo● małe charakterystyczne drzewo, krzak× wykrot
Większość terenu zawodów otoczona jest pozostałością ogrodzenia w postaci drutu kolczastego. Ogrodzenie nie powinno być przekraczane w trakcie biegu przez większość zawodników, ale prosimy jednak o zachowanie ostrożności w jego pobliżu.	
W terenie zawodów znajdują się wygradzenia i stajnie, gdzie w trakcie zawodów będą przebywać konie. Właściciele koni mogą również sporadycznie poruszać się na koniach po drogach w terenie zawodów. Wszystkich zawodników obowiązuje zakaz zbliżania się do koni oraz w pobliżu stajni.	
Linie energetyczne niskiego napięcia biegnące wzdłuż dróg nie są pokazane na mapie.	

Ubiór:

Ubiór zakrywający całe ciało z wyjątkiem głowy, szyi i rąk

Numer startowy:

Zawodnicy mają obowiązek startu z numerami startowymi otrzymanymi w Biurze Zawodów. Numer startowy musi być umieszczony na klatce piersiowej zawodnika. Zaginanie lub jakiegokolwiek zakrywanie jego części jest zakazane.

Parametry tras:

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
K10R	2.3/3.2	7	15
K10N	2.3/3.2	7	15
K10	2.2	10	15
K11	2.5	11	25
K12	2.9	13	25
K13	3.5	14	30
K14	4.0	16	40

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
M10R	2.3/3.2	7	15
M10N	2.3/3.2	7	15
M10	2.3	10	15
M11	2.6	13	25
M12	3.1	14	25
M13	4.2	15	40
M14	4.9	17	50
OPEN	5.0	14	60

Program rozrywkowy:

Dla wszystkich uczestników Pucharu Najmłodszych przygotowaliśmy specjalny program rozrywkowy na sobotnie popołudnie, połączony z ceremonią nagrodzenia najlepszych zawodników biegów indywidualnych. Wszyscy zawodnicy zgłoszeni na biegi indywidualne otrzymają w pakietach startowych specjalne wejściówki na imprezę. **Prosimy opiekunów o zabezpieczenie wejściówek dla dzieci, ponieważ ich brak uniemożliwi udział w imprezie.**

Impreza odbędzie się w sali zabaw Inca Play w centrum handlowym [Blue City](#) (Aleje Jerozolimskie 179, 02-222 Warszawa, czas dojazdu z zakwaterowania to około 25 minut). Początek imprezy przewidziany jest na godz. 16:00, a jej koniec około godz. 19:00. Ceremonia podsumowania biegów indywidualnych planowana jest po godz. 18:00. Prosimy o możliwie punktualne przybycie, aby nie zabierać dzieciom możliwości udziału w zaplanowanych atrakcjach.

Samochody osobowe zalecamy parkować na parkingu Blue City, natomiast autokary zostaną pokierowane przez obsługę parkingów w odpowiednie miejsce. Sala zabaw znajduje się na poziomie +4 centrum handlowego, rekomendujemy korzystanie ze schodów ruchomych, a nie z wind. Dla wszystkich dzieci zalecane jest wygodne obuwie, najlepiej na zmianę.

BIEG SZTAFETOWY, NIEDZIELA 18.06.2017

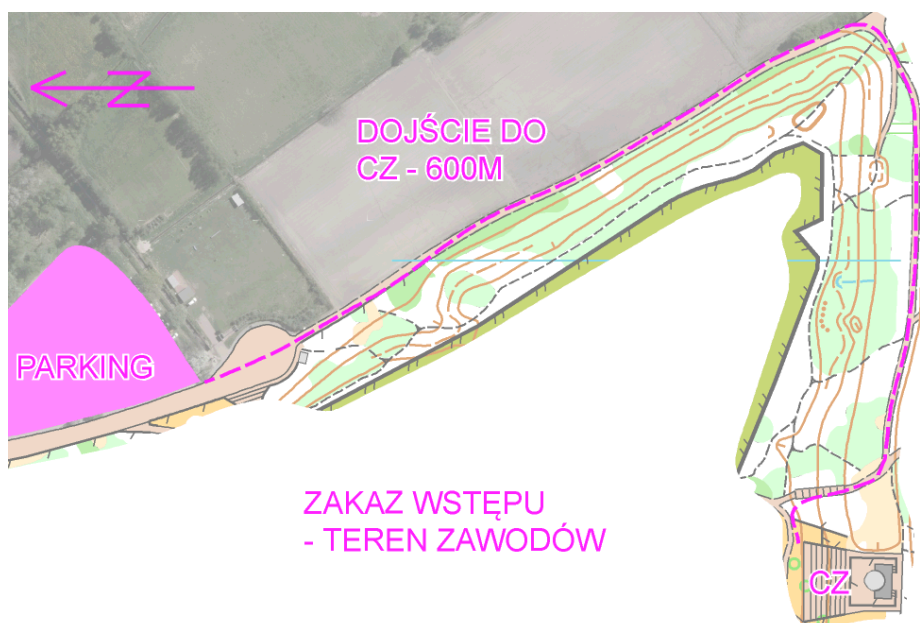
Zgłoszenia imienne sztafet: Formularze ze składami imiennymi sztafet należy składać w Biurze Zawodów w sobotę do godz. 14:00. Druki formularzy będą dostarczone w pakietach startowych.

Program:

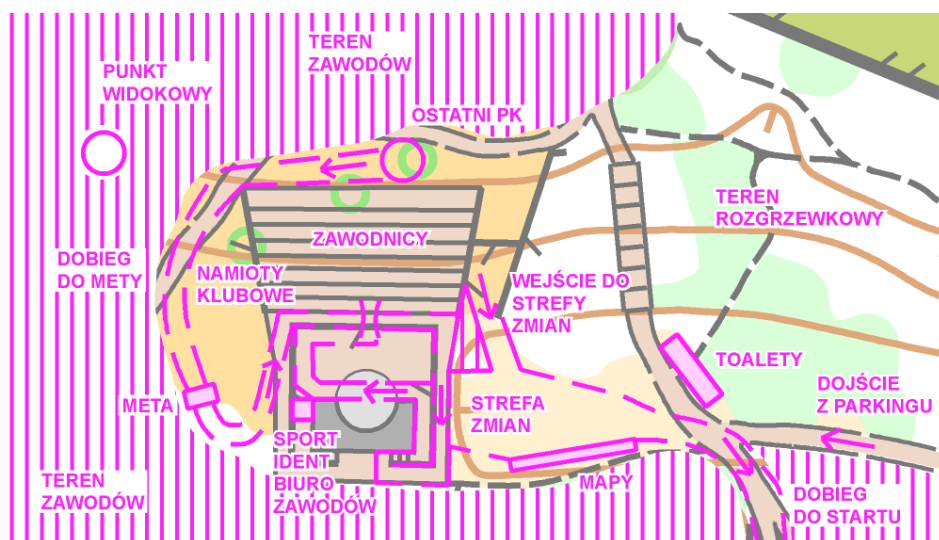
07:00-08:30	śniadanie
08:30-12:00	praca Biura Zawodów
09:30	zamknięcie strefy startu i mety
09:45	pokaz procedury w strefie zmian
10:00	start pierwszych zmian sztafet Pucharu Najmłodszych
12:00	start masowy kategorii OPEN
12:30-13:30	obiad
13:00	zamknięcie mety
13:30	podsumowanie biegu sztafetowego i klasyfikacji drużynowej

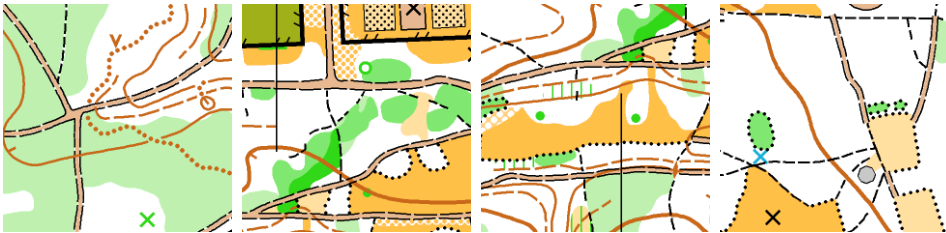
Biuro Zawodów: Czynne w Centrum Zawodów w godz. 08:30-12:00.

Parking: Bezpłatny, zlokalizowany w odległości 600m od Centrum Zawodów zgodnie z mapką poniżej. Dojście z parkingu wyznakowane wstążkami koloru niebieskiego.



Centrum Zawodów: Amfiteatr w Parku Kultury Powsin
Maślaków 1, Warszawa
GPS: 52°06'51.92"N, 21°05'28.63"E



Strefa startu i mety:	Po godzinie 9:00 wszyscy zawodnicy muszą bezwzględnie znajdować się w strefie startu i mety lub na dojściu z parkingu do Centrum Zawodów zgodnie z mapkami powyżej. Rozgrzewka przed biegiem możliwa jest tylko na drodze dojścia z parkingu do CZ.		
Start 1. zmian:	Zawodnicy ustawiają się w miejscu startu (przy strefie zmian) na 15 minut przed startem. Następuje czyszczenie i sprawdzenie kart SI, a na 5 minut przed startem otrzymują mapę "pod nogę". Zawodnicy startują na sygnał sędziego i dopiero wtedy mogą spoglądać na mapę.		
Punkt widokowy:	Wszystkie zmiany mają na swojej trasie punkt widokowy znajdujące się w Centrum Zawodów. W zależności od kategorii znajduje się on w około 40-60% długości trasy.		
Strefa zmian:	Zawodnik oczekujący na swój start ma prawo wejść do strefy zmian w dowolnym momencie, ale po wejściu może się tylko rozgrzewać na jej terenie i nie ma prawa wyjść na zewnątrz. Organizator nie przewiduje przekazywania informacji o nadbiegających zawodnikach.		
Procedura zmian:	Przybiegający zawodnik po potwierdzeniu ostatniego punktu pokonuje dobieg i potwierdza punkt na linii mety. Po potwierdzeniu mety zawodnik oddaje swoją mapę sędziemu i przebiega do strefy zmian, gdzie dokonuje zmiany poprzez dotknięcie zawodnika wybiegającego, a następnie udaje się do czytania karty SI. Zawodnik wybiegający pobiera swoją mapę w drodze do punktu startu. Mapy będą oznaczone numerem sztafety i numerem zmiany. Odpowiedzialnością zawodnika jest pobranie właściwej mapy.		
Ostatnia zmiana:	O kolejności sztafet decyduje kolejność przekroczenia linii mety przez zawodników ostatniej zmiany, a nie czas potwierdzenia punktu na linii mety.		
Dyskwalifikacje:	W przypadku dyskwalifikacji sztafety w trakcie zawodów zawodnicy, którzy dotychczas nie wystartowali nie kontynuują rywalizacji, natomiast mają możliwość wystartowania wraz ze startem masowym poszczególnych zmian.		
Start masowy:	Start masowy dla poszczególnych zmian będzie ogłaszany z przynajmniej 15 minutowym wyprzedzeniem.		
OPEN:	Zawodnicy kategorii OPEN startują o godz. 12:00 ze startu masowego. Miejsce startu kategorii OPEN pokrywa się z lokalizacją startu 1. zmian sztafet Pucharu Najmłodszych.		
Teren:	W części północnej teren typowo parkowy z dużą liczbą alejek, budynków, ławek i terenów otwartych. W części południowej teren parkowo-leśny, miejscami o utrudnionej przebieżności, z dużą liczbą ścieżek i dróg. Występują boiska do piłki nożnej, koszykówki i siatkówki.		
Mapa:	 <p>„Park Kultury Powisn”, skala 1:5 000, e-2.5m, aktualność: wiosna 2017, autor: Jacek Morawski, format mapy: 210x297mm Archiwalne mapy obejmujące teren zawodów: 2013-77-1946-MAZ 2009-33-1531-MAZ 2003-101-1155-MAZ 1995-19-566-WA Wszystkie mapy drukowane techniką cyfrową, dodatkowo zabezpieczone przed wilgocią.</p>		
ISSOM2007:	Mapa została wykonana zgodnie ze standardem ISSOM 2007 wykorzystywanym przy mapach sprinterskich, w związku z czym zawodników obowiązują przepisy biegu sprinterskiego w kontekście przekraczania obiektów oznaczonych na mapie jako zakazane do pokonywania .		
Opisy PK:	Tylko na mapach		
Limit czasu:	180 minut dla całej sztafety		
Informacje dodatkowe:	<table border="1"> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <p>Na mapie zastosowano symbole specjalne, których objaśnienie przedstawiamy po prawej.</p> </td> <td style="vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> ○ ształas z gątezi × obiekt placu zabaw, bramka ○ duże charakterystyczne drzewo ● małe charakterystyczne drzewo, krzak × wykrot × stanowisko z natryskami </td> </tr> </table>	<p>Na mapie zastosowano symbole specjalne, których objaśnienie przedstawiamy po prawej.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ ształas z gątezi × obiekt placu zabaw, bramka ○ duże charakterystyczne drzewo ● małe charakterystyczne drzewo, krzak × wykrot × stanowisko z natryskami
<p>Na mapie zastosowano symbole specjalne, których objaśnienie przedstawiamy po prawej.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ ształas z gątezi × obiekt placu zabaw, bramka ○ duże charakterystyczne drzewo ● małe charakterystyczne drzewo, krzak × wykrot × stanowisko z natryskami 		

Ubiór:

Ubiór zakrywający całe ciało z wyjątkiem głowy, szyi i rąk

Numery startowe:

Zawodnicy mają obowiązek startu z numerami startowymi otrzymanymi w Biurze Zawodów. Numer startowy musi być umieszczony na klatce piersiowej zawodnika. Zaginanie lub jakiegokolwiek zakrywanie jego części jest zakazane.

Parametry tras:

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
K10	1.5	12	25
K12	2.1	13	30
K14	3.4	19	40

Kat.	Trasa [km]	Liczba PK	Przew. [m]
M10	1.6	12	25
M12	2.2	14	30
M14	3.9	21-22	50
OPEN	4.5	30	50

Długości tras mierzone po najkrótszej linii łączącej punkty kontrolne na mapie z uwzględnieniem obiektów, które podczas biegu trzeba omijać (budynki, mury, tereny prywatne).